

Az In-Food 2000 Kft. által szervezett „NYERJ A VÖSLAUERREL!”
Nyereményjáték részvételi szabályai

Az In-Food 2000. Kft (székhely: 9082 Nyúl, Táncsics M. u. 144. (továbbiakban: „**Szervező**”) által szervezett promócióban (továbbiakban: „**Játék**”) kizárólag azon 16. életévét betöltött, állandó, bejelentett magyarországi lakóhellyel rendelkező cselekvőképes, magyar állampolgár természetes személy (továbbiakban: „**Résztevő**”) vehet részt, aki a Promóció 1. pontban írt időtartama alatt

- (a) legalább egy alkalommal, egy tranzakción belül vásárol az In-Food 2000 Kft által, a Müller magyarországi üzletlánc üzletein kívül bármely magyarországi üzletben forgalomba bocsátott Vöslauer márkájú ásványvíz (továbbiakban: „**Termék**”) közül legalább kettő darabot (összefőliázott vagy külön csomagolt termékként egyaránt) és igazolja a vásárlást azzal, hogy:
- a www.voslauer.hu weboldalon („**Weboldal**”), ennek során megadja a teljes – hatósági igazolvánnyal igazolható - nevét, lakcímét, e-mail címét, telefonszámát, a vásárlást igazoló Blokkon** (továbbiakban: „**blokk**”) (amely blokk tartalmazza a megvásárolt termék(ek) megnevezését, vagy amennyiben a blokkon az árucikkek „gyűjtő”-ként szerepelnek, úgy a jelen játékszabály 5. pontjában foglaltak szerint tud részt venni) található AP kódot.
 - Az AP-kód az „AP” betűjelek után található karakterből álló kód, amely mindig egy „A” betűből + 8 számjegyből áll, amely 8 számjegyből magyarországi SPAR és INTERSPAR üzletek esetén az első három minden esetben 031. (AP-kód minta: A03112345.)
 - A nyereményjáték felületére már csak az „AP” betűjelek utáni karaktereket szükséges feltölteni: „A” betű és 8 db számjegy vagy betű nélkül 9 db számjegy.
 - Számla esetén az AP kód helyett a számla sorszámát (METRO áruház esetén a „számlaszám” megjelölésű, 19 karakteres kód), SPAR vagy INTERSPAR üzletben történő vásárlás esetén a tranzakciós kódot (blokk alján található, TRSZ betűkkel jelölt, maximum 10 jegyű kód, ami nem kezdődhet 0-val)
 - Valamint meg kell adni a vásárlás pontos dátumát (hónap, nap) és idejét (óra, perc)
 - A nyereményjátékban csak a nyitva tartási időben lebonyolított vásárlások blokkjaival lehet játszani. Az áruházak nyitva tartási ideje eltérő lehet.
- (b) ezzel egyúttal elfogadja a jelen leírásban („**Leírás**”) foglalt valamennyi rendelkezést. (továbbiakban együtt: „**Pályázat**”).

A Szervező/Lebonyolító nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban résztvevő promóciós termékek.

Kizárólag a Játék időtartama alatt vásárolt promóciós termékek blokkjával lehet pályázni a nyereményekért, a Játék időtartama előtt vagy után történt termék vásárlások blokkjait a Szervező nem fogadja el. **A Szervező azokat a vásárlást igazoló blokkokat/számlákat fogadja el a pályázatok érvényességének bizonyítására, amelyeken a játékban résztvevő termék – márkanevet is tartalmazó – megnevezése, illetve AP-kód/számla sorszáma is szerepel, valamint SPAR vagy INTERSPAR üzletben történő vásárlás esetén a tranzakciós kód is szerepel** (amely blokk tartalmazza a megvásárolt termék(ek) megnevezését, vagy amennyiben a blokkon az árucikkek „gyűjtő”-ként szerepelnek, úgy a jelen játékszabály 5. pontjában foglaltak szerint tud részt venni). A vásárlásnak a részt vevő áruházak nyitva tartási idejében kell történnie, az áruházak nyitvatartási ideje eltérő lehet.

Egy Játékos korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.

Egy Pályázat csak egy AP kódot tartalmazhat. A játékban kizárólag azon blokkal lehet pályázni, amely az (a) pontban leírtak szerinti legalább 2 db termékek **egyidejű** vásárlását igazolja. Egyazon vásárlásról egyszeri alkalommal küldhető be Pályázat. Azonos AP kód, dátumot és időt tartalmazó pályázatok közül a Szervező csak az időben elsőként beérkezőt fogadja el érvényesnek.

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Popart Reklámügynökség Kft. (székhely: 1026 Riadó utca 7.; Cg. 01-09-731136) („Lebonyolító”) látja el.

A Játékos köteles a vásárlást igazoló **blokkot, számlát** (bizonylatot) a **Játék teljes időtartama alatt** (beleértve az ajándékátadás időpontjáig) **sértetlenül, ép formában, és jól olvasható módon megőrizni**, és nyertesség esetén a Szervező megbízásából eljáró Popart Reklámügynökség Kft. („Lebonyolító”) által meghatározott módon és időben bemutatni

A játékból ki vannak zárva az In-Food 2000 Kft., valamint a Popart Reklámügynökség Kft. alkalmazottai és ezen személyek Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott fogalom szerinti közeli hozzátartozói, akik a következő személyek: a házastárs, az egyenes-ágbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő és a testvér.

1. A Játék időtartama:
2017. június 15. 00:00:01 másodperctől 2017. augusztus 15. éjfélig tart.

2. Nyeremények/sorsolás

A nyereményjátékot követően a játék időtartama alatt Pályázatot sikeresen beküldő Résztevők között 1 db Stílusátalakítás (továbbiakban „Fődíj”) kerül kisorsolásra. Szervező felhívja a Résztevők figyelmét, hogy a Fődíj pontos leírása és tartalma az 1. számú mellékletben kerül részletezésre. A Fődíj csak személyesen vehető át, így az utazással és átvétellel kapcsolatban felmerülő összes költség (például utazási költség) a nyertest terheli.

Továbbá kisorsolásra kerül valamint 3 db Karmacsi hátitáska, 10 db Katja Jewelry karkötő és 3 db 50 000 Ft értékű Aréna Pláza vásárlási utalvány (továbbiakban „nyeremények”) kerülnek kisorsolásra. A nyeremények részletei az 1. sz. mellékletben találhatóak.

A sorsolás a véletlenség elvének eleget tevő gépi húzással, számítógépes program segítségével, közjegyző jelenlétében történik.
A sorsolás helye: Budapest, 1027 Riadó utca 7.
A sorsolás időpontja: 2017. augusztus 22. 11:00

3. További feltételek

A Szervező a beérkezett Pályázatokat azonnal megvizsgálja, hogy azok érvényesek-e, azokat a Játékszabályzatnak megfelelően küldték-e be. Egy érvényesen beküldött Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Játékosok nyeresi esélyeiket több érvényes Pályázat beküldésével növelhetik, azonban minden egyes beküldéshez külön vásárlást igazoló blokkal kell rendelkezniük.

A Játék során minden Játékos legfeljebb 1 db Nyereményt és 1 db Fődíjat nyerhet. A Játékos a Pályázat elküldését követően válaszüzenetet kap a sikeres pályázat beküldéséről. Amennyiben a Játékos válaszüzenetet nem kap, úgy pályázatbeküldése sikertelen, az Szervező rendszerében regisztrálásra nem kerül.

Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Játék során beküldött Pályázatokhoz kapcsolódó minden blokkot őrizzenek meg a Játék végéig, mert a nyeremények átvétele kizárólag a nyertes Pályázatba foglalt eredeti blokk vagy hiteles számlamásolat bemutatása esetén lehetséges!

4. Tartalék nyertesek:

Szervező a nyeremények tekintetében összesen Fődíj tekintetében 3 darab (három), további nyeremények tekintetében 15 darab (tizenöt) tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertes Játékosok a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, de csak abban az esetben, ha a nyertes, vagy a sorrendben előttük lévő tartaléknyertes, illetőleg annak Pályázata a jelen szabályzatban leírt bármely tárgyi, illetőleg bármely személyi feltételnek nem felel meg és kizárásra kerül.

5. A játékban való részvétel speciális feltételei

A Szervező kizárólag azokat a vásárlást igazoló blokkokat fogadja el a Pályázatok érvényességének bizonyítására, amelyeken a Játékban résztvevő termékek – márkanév is tartalmazó – megnevezése, illetve a jelen szabályzat a) pontjában megjelölt kötelezően feltüntetendő valamennyi blokkadat is szerepel. A játékos nem jogosult a játékban való részvétellel olyan blokkal, amelyen az árucikkek „gyűjtő”-ként szerepelnek. Azon boltok esetében, melyek gyűjtőblokkot tudnak csak nyomtatni, egy, a játékos nevére szóló ÁFA számlával - illetve annak sorszámával tud játszani a játékos. A vásárolt termék megnevezését és darabszámát az ÁFA-s számlának tartalmaznia kell.

Egy regisztráció csak egy Pályázatot tartalmazhat.

A Játékos kizárólag egy darab saját e-mail címével jogosult részt venni a Játékban. A Játék során regisztrált e-mail címek tekintetében az e-mail cím jogosulatlan használatából vagy azzal való visszaélésből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy előre nem látható, a meghirdetett nyeremények igénybe vételét lehetetlenné tevő okok miatt a nyereményeket megváltoztassa, illetve azok helyett ugyanakkora vagy nagyobb értékű nyereményt ajánljon fel.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós blokkadatokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a

nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, több regisztrációval vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

6. Értesítés, a nyeremények átvétele

A Szervező vagy Lebonyolító a nyereményről a Játékosokat e-mailben, illetve telefonos úton értesíti. Amennyiben a nyertes nem érhető el a regisztrációkor megadott elérhetőségen, a Szervező vagy Lebonyolító az első kapcsolat felvételi kísérlet Szervezőnél vagy Lebonyolítónál nyilvántartott időpontjától számított 10 munkanapon belül egyszeri alkalommal megkísérel kapcsolatba lépni a nyertessel. Amennyiben a nyeremények nyertese attól a naptól számított 5 munkanapon belül, sem érhető el, hogy a Szervező vagy Lebonyolító először kíséreltek meg vele kapcsolatba lépni, helyébe tartaléknyertes lép.

A Nyertesek kötelesek a Játék során megvásárolt termék vásárlását igazoló blokk másolatát a nyeremenyjatek@popgroup.hu e-mail címre, vagy a Popart Reklámügynökség Kft., 2001, Szentendre, Pf. 333. postafiók címre postai úton (gyűjtő blokk esetén a termék címkéjével együtt) megküldeni az értesítést követő 10 munkanapon belül. A Postán elvesztett borítékokért felelősséget Szervező nem vállal.

A nyeremények átvételének a feltétele a termék vásárlását igazoló eredeti blokk vagy hiteles számlamásolat Szervező vagy az általa kijelölt személy részére való bemutatása, ennek hiányában a nyertes Pályázat kizárásra kerül, és helyébe tartaléknyertes lép. A blokk másolata, illetve annak eredetije bizonyítja, hogy a vásárlás a Játék időtartama alatt történt és időben megelőzte a Pályázat visszaküldését. Ennek elmulasztása esetén a Pályázat érvénytelennek tekintendő, és helyébe tartaléknyertes lép. A nyeremény átadására csak a blokk másolatának a beérkezését, illetve az eredeti blokk vagy hiteles számlamásolat bemutatását és ellenőrzését követően kerül sor.

A nyertesség érvényessé válását követően a nyereményeket a Lebonyolító juttatja el a nyertes játékos részére az értesítéstől számított 90 napon belül. A fődíjjal kapcsolatos egyeztetéseket az In-Food 2000 Kft. végzi a nyertessel.

A nyereményt a Nyerteseken kívül Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott fogalom szerinti közeli hozzátartozói, akik a következő személyek: a házastárs, az egyenes-ágbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő és a testvér vagy más, közokiratban vagy teljes bizonyító erejű magánokiratban meghatalmazott személy is átveheti.

A Nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel, illetve a nyereményjáték lebonyolítójával annak érdekében, hogy a nyeremények átadására a fenti határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét a fenti pontban említett határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása az érintett Nyertesre nézve jogvesztő, és helyébe a Tartaléknyertes lép.

A Szervező nem vállal felelősséget a postai kézbesítés késedelméből, elmaradásából eredő problémákért. A téves adatközlésből származó esetleges értesítési, kézbesítési késedelmekért és lehetetlenülésükért Szervező nem vállal felelősséget.

Szervező a Játékosok által megadott személyes adatok valóságtartalmát a Játékosokkal való kapcsolatfelvétel útján nyertességtől függetlenül is jogosult ellenőrizni.

A Játékos pályázata elküldésével tudomásul veszi, hogy adatai valóságtartalmáért mindenkor helytállni tartozik. A téves adatközlésből származó esetleges értesítési, kézbesítési késedelmekért és lehetetlenülésükért a Szervező nem vállal felelősséget.

A nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

7. Egyéb rendelkezések

A Játékos a játékban, sérült (pl. szakadt, felismerhetetlen), illetve nem eredeti blokkal vagy számlával nem vehet részt. A hamisított vagy manipulált blokk/számla érvénytelen és nem vehet részt a játékban. A játékban résztvevő blokkok/számlák érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező nyertesség esetén kizárólag azokat a megküldött blokkokat/számlákat fogadja el, amelyek határidőben érkeznek be, és amelyeknek adattartalma megegyezik a jelen szabályzat a) pontjában rögzítettekkel, továbbá AP-kódja/számla sorszáma, (SPAR és INTERSPAR üzletekben történő vásárlás esetén tranzakciós kódja), a vásárlás dátuma és pontos ideje megegyezik a nyertes pályázatban feltöltött vagy beküldött AP kóddal/számla sorszámaival és az adott vásárlás egyéb adataival. A jelen pontban meghatározott feltételeknek valamelyikének meg nem felelő pályázatot a Szervező kizárja a játékból.

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy a Nyerteseket a Játékban résztvevő, általuk regisztrált mobiltelefonszám és e-mail cím segítségével azonosítják, így az időközbeni esetleges számváltozással, e-mail címváltozással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

A Szervező a nyeremények átadásáig kizárhatja a Játékból azt a Pályázatot, amelyet beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt, illetve tárgyi feltételeknek, továbbá Pályázata nem tartalmazza valamennyi, a Szervező által kért adatot. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

A Pályázatok hiányosságáért/ hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adatfeltüntetetés, manipulált vagy téves AP kód, AP kód hiánya stb.), a Szervező érdekkörén kívül felmerülő technikai problémákért (telefon elvesztése, lemerülése, telefonszám cseréje), a nyeremények kézbesítésének a Nyertesnek felróható elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során a nyereményekben keletkezett károkért vagy azok teljes megsemmisüléséért, a regisztráció, illetve a Játékban való részvétel sikertelenségéért, késedelméért vagy technikai akadályaiért – így különösen szerverhiba vagy egyéb hálózati, illetve technikai problémák, valamint a rendszer túlterheltsége miatt - a Szervező és a szervezésben részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával, illetve szolgáltatójával szemben érvényesítheti. A beküldött Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. kért adatok hiánya, helytelensége stb.), a Szervező és a Szervező megbízottjai a Nyertesek felé semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A nyeremények készpénzre nem válthatók át és a nyeremény átadása után felmerülő utólagos változtatásra nincs mód.

8. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

A nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget az In-Food 2000 Kft viseli.

Az 1. pontban írt adatszolgáltatás és a Játékban való részvétel önkéntes. Azáltal, hogy a Játékos Pályázatát a jelen játékszabályzatban meghatározott módon elküldi:

- feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, telefonszámát, továbbá nyertessége esetén a nyertes-lista kommunikálásához, illetve a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen személyes adatait, a Szervező és Megbízottjai a nyereményjáték lebonyolítása céljából az információszabadságról, illetve az információs önrendelkezési jogról szóló törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje, az adatszolgáltatás önkéntes;
- feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait a Szervező jelen Játék lebonyolítása során felhasználja, továbbá, hogy azokat az általa adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozó részére továbbítsa.
- A Nyeremény átadásakor, a Játékosról készült kép- és hangfelvétel felhasználásáról az In-Food 2000 Kft felhasználói szerződést köt a Nyertessel a konkrét cél és terjedelem meghatározásával.

Az adatkezelés a cél megvalósításához szükséges ideig tart, figyelembe véve a nyeremények átadásához szükséges eljárást is.

Az adatkezelők által használt adatok vonatkozásában az adattulajdonost megilleti az Infótörvényben meghatározott valamennyi jogosultság, esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, valamint kezdeményezheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát is. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából eljáró Popart Reklámügynökség Kft. szigorúan bizalmasan, az Infotv. adatfeldolgozókra vonatkozó rendelkezéseinek maradéktalan betartásával végzi. Az adatbázis harmadik félnek nem kerül átadásra. Az adatkezeléssel kapcsolatos esetleges kérdéseit a következő postai címre juttathatja el: In-Food 2000 Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 9082 Nyúl Tácsics Mihály u. 144.; Cg. 08-09-008998)

Játékos külön beleegyezésével, egy erre kijelölt jelölő négyzet kipipálásával, hozzájárulhat ahhoz, hogy az In-Food 2000 Kft. közvetlen üzleti és promóciós ajánlatokkal megkeresse és a jövőben a Szervező megbízásából eljáró harmadik személy

számára termékeivel kapcsolatos elektronikus, telefonos valamint postai úton reklámcélú üzeneteket, információkat, reklámanyagokat, ill. termékmintákat juttasson el. A Játékos hozzájáruló nyilatkozata alapján az általa önkéntesen megadott személyes adatok a Szervező, mint „Adatkezelő” adatbázisába kerülnek és azokat a Szervező – a Játékos esetleges tiltó nyilatkozata kézhezvételéig – minden további feltétel nélkül saját marketing tevékenysége céljából felhasználhatja. Az Adatkezelő az információs önrendelkezési jogról és az információs szabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény/a továbbiakban Infótörvény/ és a kutatás és közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX alapján jár el.

A Játékos e jelölő négyzet kipipálásával továbbá hozzájárulhat ahhoz, hogy a Szervező a fent megjelölt célból elektronikus levelezés vagy azzal egyenértékű egyéni kommunikációs eszköz útján is elektronikus hirdetést küldjön a részére az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény rendelkezéseinek megfelelően. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából eljáró adatfeldolgozó szigorúan bizalmasan, az Infótörvény adatfeldolgozókra vonatkozó rendelkezéseinek maradéktalan betartásával végzi. Az adatbázis a jelen Játékszabályzatban és adatvédelmi irányelvben foglaltakon kívüli harmadik félnek nem kerül átadásra. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a jövőben további névre szóló kereskedelmi ajánlattal megkeressék, nevének és pontos címének megadásával írásbeli nyilatkozatban kérheti adatai törlését a nyilvántartásból az Adatkezelőtől a következő postai címen In-Food 2000 Kft, 9022 Győr, Liszt F. 11. Az adattörlés a fenti hozzájárulás alapján a törlést megelőzően történt korábbi felhasználások jogszerűségét nem érinti. Az e pontban említett külön hozzájárulás hiányában a Játékosok által megadott adatok kezelésére kizárólag a jelen Játék céljára és a jelen Játékszabályzatban foglaltak végrehajtásának időtartamára történik.

Szervező a Játékkal kapcsolatos bármilyen indokolt változtatásnak a jogát fenntartja a változtatás www.voslauer.hu honlapon történő egyidejű közzététele mellett. A Szervező a kereskedelmi partnereknél (aktuálisan belistázott) forgalmazott Termékek elérhetőségét semmilyen formában nem garantálja, ezért felelősséget nem vállal. Amennyiben a Játék során visszaélések, jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.

A játékkal kapcsolatos információk az alábbi e-mail címen kérhetők: nyeremenyjatek@popgroup.hu

A nyeremények készpénzre nem válthatók át és a nyeremény átadása után felmerülő utólagos változtatásra nincs mód.

A nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget az In-Food 2000 Kft viseli.

Az adatkezelés nyilvántartási száma: **Igénylése folyamatban**

Győr, 2017.03.29.

1. számú Melléklet

FŐDÍJ:**1 DB STÍLUSÁTALAKÍTÁS, GARDRÓBFRISSÍTÉS ÉS FOTÓZÁS VALAMINT 100 000 FT KÖLTŐPÉNZ ARÉNA PLÁZA VÁSÁRLÁSI UTALVÁNYBAN**

A Nyertes nyereménye egy Vele előzetesen időpontban megtartott két napos program, melynek keretében Császár Zita Personalshopper és Stylist segítségével stílusátalakítást nyer.

Nyeremény részletes leírása:

1. nap Konzultáció és Fodrászat (Nyertessel előre egyeztetett módon: hajvágás, festés, igazítás)
1. nap Bevásárlás 100 000 Ft értékben: a Stylist kíséretében zajlik a közös vásárlás Budapesten, az Aréna Pláza, a Szervező által utólag meghatározott üzleteiben, Aréna Pláza vásárlási utalvány formájában.

Aréna Pláza: 1087 Budapest, Kerepesi út 9.

A Nyeremény készpénzre nem váltható.

Az üzletek végleges listáját a Nyertessel a Stylist egyezteteti előzetesen.

2. nap Fotózás:

A fotózás alkalmával nyújtott szolgáltatások:

- Haj styling, formázás
- Smink
- Ruhák a Stylist által biztosítva.

A fotózás után 15 db retusált képet kap meg a Nyertes elektronikus úton.

TOVÁBBI NYEREMÉNYEK:**3 DB KARMACSI HÁTITÁSKA**

Bőrből készült hátizsák. Mérete: 35*40cm

Anyaga: bőr, bélése textil.

10 DB KATJA JEWELRY KARKÖTŐ

Lila gyöngyökkel fűzött karkötő.

15-16cm-es csuklókörméretre.

Anyaga: cseh üvegyöngy, 925 sterling ezüst szerelékekkel, nemesacél bojtvéggel.

3 DB 50 000 FT ÉRTÉKŰ ARÉNA PLÁZA VÁSÁRLÁSI UTALVÁNY

Beváltható az Aréna Pláza Zara ruhaüzletében, nyitvatartási időben az átadástól számított egy éven keresztül.

A Nyeremény készpénzre nem váltható.